

LA MARTINIQUE LUDIQUE

Je mime ou je dessine ou je fais deviner la Martinique

550 mots sur la Martinique pour découvrir la faune, la flore, la gastronomie, le patrimoine, les traditions, les personnalités...en s'amusant.

- Définir en début de partie un total de points à atteindre ou une durée de jeu.
- Le plus jeune commence, suivi du joueur situé à sa gauche.
- Poser les cartes au milieu de la table, choisir un nombre entre 1 et 5, prendre une carte et regarder le mot correspondant au numéro retenu puis annoncer si on dessine, mime (sans parler) ou fait deviner le mot aux autres. Tourner le sablier et commencer.

Attention. Si vous jouez en équipe, le joueur doit s'adresser aux autres membres de son équipe.

- Pour faire deviner le mot, le joueur doit donner 3 mots maximum sans prononcer le mot de la famille ou un synonyme ou un groupe de mots. Le point est attribué à la première personne qui aura trouvé la réponse. Remettre la carte sous la pile.
- Lorsque les adultes jouent avec les juniors, il faut mettre deux piles sur la table. Les adultes peuvent aussi jouer avec les « cartes junior » qui seront mélangées aux autres cartes.

- **Variante 1** : tous les mots sont dessinés
- **Variante 2** : tous les mots sont mimés
- **Variante 3** : tous les mots sont devinés

**À PARTIR
DE 2 JOUEURS**
EN INDIVIDUEL
OU EN ÉQUIPE

**À PARTIR
DE 8 ANS**
110 CARTES
DONT 20 CARTES
JUNIOR

LE KIMOUN

Trouveras-tu les 90 personnalités martiniquaises ?

Objectif : faire deviner les 90 personnalités martiniquaises citées **en rouge** dans les cartes

- Enlever les « cartes junior » et poser les cartes restantes au centre de la table.
- Le joueur tire une carte et prend connaissance de la personnalité à trouver. Le sablier est retourné et les autres joueurs lui posent des questions à tour de rôle et il ne doit répondre que par oui ou par non. Celui qui trouve l'identité de la personnalité gagne la partie et c'est à lui de faire deviner un autre personnage.

Exemples de questions à poser : Est-ce un homme ? Est-ce femme ? Est-ce une personnalité politique ? Est-ce un jeune ?...

Si le joueur ne connaît pas la personnalité, il peut prendre une autre carte. Au-delà, il perd son tour.

**À PARTIR
DE 2 JOUEURS
EN INDIVIDUEL**

**À PARTIR
DE 8 ANS**

Remerciements à Cosette, Déborah, Sarah, Rony, Lauryne, Germany et Nicole